Esempio pratico

**-Numero di stati:** 4

**-Input stato 0:** 2

**-Input stato 1:** 3

**-Input stato 2:** 2

**-Input stato 3:** 2

**Comandi:**

0-1-1-D

1-0-1-D

1-0-0-D

2-1-0-S

3-#-0-S

0-1-1-D

2-0-0-S

3-0-0-S

3-1-#-F

**Stringa d’esempio:** #10110010010100101101#

**Esempio con tabella per la funzione di transizione con l'elenco delle istruzioni che definiscono il modello computazionale**

Stringa d’esempio: **#1010#**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Numero istruzione | Simbolo letto | Simbolo scritto | Movimento della testina | Stato prossimo |
| 1 | 1 | 1 | D | q0 |
| 2 | 0 | 1 | D | q1 |
| 3 | 1 | 0 | S | q2 |
| 4 | 1 | 1 | D | q0 |
| 5 | 0 | 1 | D | q1 |
| 6 | 0 | 0 | D | q1 |
| 7 | # | 0 | S | q3 |
| 8 | 0 | 0 | S | q3 |
| 9 | 1 | # | F | q3 |

|  |  |
| --- | --- |
| Numero istruzione | Stringa |
| 1 | #**1**010# |
| 2 | #1**1**10# |
| 3 | #11**0**0# |
| 4 | #1**1**00# |
| 5 | #11**1**0# |
| 6 | #111**0**# |
| 7 | #1110**0** |
| 8 | #111**0**0 |
| 9 | #11**#**00 |